

2026학년도 수시모집 입시결과

※ 2027학년도 모집단위 변경사항

신설	AI드라마제작학과
명칭변경	기계항공우주공학과→기계공학과, 바이오산업학과→바이오융합학과, 글로벌융합인재학과→New-Strt학과, 만화애니메이션학과→AI융합디자인학부(만화애니메이션전공, AI미디어디자인전공)
학과통합	스포츠산업학과, 운동레저학부, 골프학과→스포츠산업학부(스포츠산업전공, 축구전공, 골프전공) 스포츠지도학과, 운동레저학부, 스포츠과학과, 스포츠가라테학과→스포츠과학부(스포츠지도전공, 생활체육융합전공, 스포츠과학전공)
실기 종목	만화애니메이션학과(상화표현, 칸만화)→AI융합디자인학부(생활표현, 칸만화, 스토리보드, 기초디자인)

□ 정원내(학생부교과전형)

□ 정원내(학생부종합전형)

대학	모집단위	일반전형1					일반전형2					지역인재전형					기회균형선발전형					성인학습자전형1					학생부종합전형				
		학생부(교과) 100%					학생부(교과)60/80%+면접 40/20%					학생부(교과) 100%					학생부(교과) 100%					학생부(교과) 100%					서류100%				
		모집 인원	경쟁률	교과등급		총원 순위	모집 인원	경쟁률	교과등급		총원 순위	모집 인원	경쟁률	교과등급		총원 순위	모집 인원	경쟁률	교과등급		총원 순위	모집 인원	경쟁률	교과등급		총원 순위	모집 인원	경쟁률	교과등급		총원 순위
의료보건대	간호학과	55	6.36	3.25	3.75	183	28	2.61	4.00	5.00	17	36	2.83	4.50	5.50	64	4	4.25	-	-	11						40	2.83	4.54	6.29	43
	작업치료학과	31	2.13	4.33	5.63	35											3	0.33	-	-	-										
	임상병리학과	30	4.63	4.00	5.00	109	15	1.73	4.69	7.13	5	2	2.00	-	-	-	3	0.67	-	-	-										
	보건복지학과	18	1.61	2.88	5.25	4	3	3.00	-	-	-	3	1.33	-	-	-															
	뷰티메디컬학과	10	6.00	-	-	34	10	4.80	-	-	13																				
	바이오산업학과	20	1.15	4.00	5.20	-																									
융합항공	항공운항학과						20	2.05	5.25	8.25	15	1	2.00	-	-	2															
	글로벌항공서비스학과						29	5.31	3.67	7.00	40																				
	기계항공우주공학과	19	1.68	2.50	7.25	13	5	1.20	-	-	1																				
	항공정비학과	15	4.27	4.21	5.00	49	9	1.33	-	-	-																				
	전기반도체컴퓨터공학과	22	1.36	3.00	3.63	5	5	1.60	-	-	-	1	1.00	-	-	-															
	스마트농산업학과	12	1.17	4.38	5.00	2																									
사회문화교양	종교문화학부	14	1.00	3	6.80	-											1	1.00	-	-	-										
	경찰행정학과	22	3.32	4.5	6.22	51	5	2.00	-	-	-																				
	드론봇군사학과	7	4.57	3.92	4.17	11	7	2.43	4.63	6.38	5	2	1.50	-	-	-															
	만화애니메이션학과	8	5.38	3.75	3.75	14																									
체육	스포츠지도학과																														
	스포츠산업학과	7	3.29	6.25	7.00	15											1	2.00	-	-	-										
	운동레저학부	6	5.33	3.24	3.63	20	13	2.46	5.40	6.50	10																				
	골프학과																														
	스포츠과학과						16	2.88	6.04	7.13	24																				
	스포츠가라테학과																														
글로벌인재	글로벌융합인재학과																37	0.32	3.40	4.67	-	37	0.32	3.40	4.67	-					
	자율전공학부	24	2.33	4.53	6.32	32											20	1.15	3.75	5.71	-	20	1.15	3.75	5.71	-					

□ 정원내 (실기/실적전형)

대학	모집단위	실기/실적 실기중심전형					체육우수인재전형				
		학생부(교과)10%+실기90%					학생부15%+면접20%+서류65%				
		모집 인원	경쟁률	교과등급		총원 순위	모집 인원	경쟁률	교과등급		총원 순위
				50%	최저				50%	최저	
의료보건대	간호학과										
	작업치료학과										
	임상병리학과										
	보건복지학과										
	뷰티메디컬학과										
	바이오산업학과										
융합항공	항공운항학과										
	글로벌항공서비스학과										
	기계항공우주공학과										
	항공정비학과										
	전기반도체컴퓨터공학과										
	스마트농산업학과										
사회문화교양	종교문화학부										
	경찰행정학과										
	드론봇군사학과						4	0.50	3.13	3.25	2
	만화애니메이션학과	10	5.50	4.26	5.25	30					
체육	스포츠지도학과						30	1.20	6.14	7.12	-
	스포츠산업학과	8	1.63	3.68	4.10	4	12	1.92	5.23	5.66	-
	운동레저학부						28	1.68	4.72	5.72	3
	골프과학과						28	2.86	4.33	7.25	23
	스포츠과학과						8	1.00	4.83	6.63	-
	스포츠가라테학과						20	2.00	4.73	6.75	-
글로벌인재	글로벌융합인재학과										
	자율전공학부										

□ 정원외(학생부교과전형)

농어촌전형					특성화고교졸업자					특성화고교졸업자				
학생부(교과) 100%					학생부(교과) 100%					학생부(교과) 100%				
모집 인원	경쟁률	교과등급		총원 순위	모집 인원	경쟁률	교과등급		총원 순위	모집 인원	경쟁률	교과등급		총원 순위
		50%	최저				50%	최저				50%	최저	
32	1.56	4.27	5.00	14	12	1.17				4	0.5			
		-	-	-										
		-	-	-										
		-	-	-										
		-	-	-										
		-	-	-										
		-	-	-										
		-	-	-										
		-	-	-										
		-	-	-										
		-	-	-										
		-	-	-										
32	1.56	3.58	3.67	1	12	1.17				4	0.5			
		-	-	-										
		-	-	-										
		-	-	-										
		-	-	-										
		-	-	-										
32	1.56	-	-	-	12	1.17				4	0.5			
		-	-	-										
		-	-	-										
		-	-	-										
		-	-	-										
		-	-	-										
32	1.56	-	-	-	12	1.17				4	0.5			
		-	-	-										
		-	-	-										
		-	-	-										
		-	-	-										
		-	-	-										

※ 학생부종합전형은 교과전형 산출 반영기준으로 적용

※ 최종등록 인원 3명 이하의 경우 입시결과 - 표시

※ 본교 교과목 반영 기준에 따라 산출한 교과 등급